**STEAM užduoties – iššūkio įgyvendinimo aprašas**

|  |  |
| --- | --- |
| **Pavadinimas**  | (priimto iššūkio pavadinimas) |
| **Dalykai** | (nurodomi integruojami dalykai)  |
| **Tikslinė grupė**  | (nurodyti mokinių amžių, klasę, grupės dydį) |
| **Užduoties tikslas**  | (nurodyti užduoties išsikeltus uždavinius)  |
| **Veiklų aprašymas****(eiga)**  | (aprašyti iššūkio įgyvendinimo eigą, taikytus ugdymo metodus, pagrindines naudotas priemones, metodinę medžiagą (pavyzdžiai), mokymo(si) strategijas / *kas, kaip, kokia tvarka vyko)*. |
| **Vertinimas** (tipai ir metodai) | (jei vyko vertinimas, pristatomi veiklos rezultatai – aprašyti, kaip tai vyko, kokie vertinimo kriterijai taikyti, kas ir kaip vertino /įsivertino (vertinimo lapai, skaitmeniniai įrankiai, kt.,) |
|  |  |
| **Rezultatas***(pateikiamas/ pristatomas rezultatas)* | (laisva forma pateikiami vykdytos veiklos įrodymai (atlikto projekto rezultato(ų) iliustraciją(as), vaizdo medžiaga ir pan.) |
| **Laikas (**trukmė) **ir mokymo(si) aplinka** | (nurodyti trukmę pamokomis ar valandomis / savaitėmis) |
| **Išvados /refleksija*****kuo mokymo(si) veikla inovatyvi, priedai***  | (kokie inovatyvūs sprendimai buvo įgyvendinti, kokie pokyčiai įvyko, kas iš to, kad ši veikla buvo vykdoma t. y. „išmoktos pamokos“) |
| **Ryšiams** | (nurodyti vardą ir pavardę, galimus pateikti kitus duomenis kontaktams: el. pašto adresas, tel. Nr., mokyklos pavadinimas).  |