

Kas tai?



„Misija: plastiko medžioklė!“ – tai kūrybinės dirbtuvės 1–4 klasių mokiniams, kuriose vaikai pasitelkia savo vaizduotę, kritinį mąstymą ir kūrybiškumą, kad sukurtų netikėtus sprendimus kovai su plastiko tarša.

Mokiniai ne tik sugalvoja idėją, bet ir aprašo, kaip ji veikia bei iliustruoja savo sumanymus.



Dirbtuvių tikslas – ugdyti pradinių klasių mokinių ekologinį sąmoningumą ir supažindinti juos su plastiko taršos keliamais pavojais gamtai. Taip pat siekiama paskatinti vaikus mąstyti kūrybiškai, kritiškai ir siūlyti drąsius ateities sprendimus.

Kada?

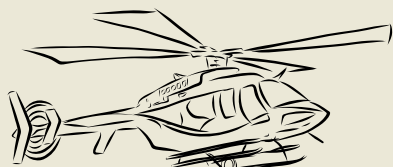
- Registracija prasideda 2025 m. rugsėjo 9 d.
- Parengtus darbus pateikti iki spalio 24 d.
- Nugalėtojai išrenkami iki spalio 31 d.

(Tinklapyje www.linesa.lt informuosime apie datų pasikeitimus).

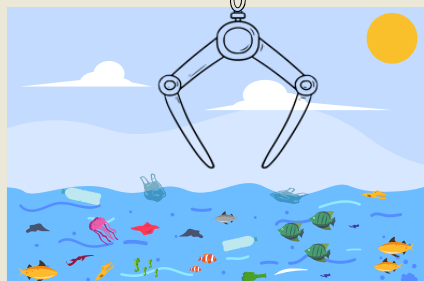
Kaip dalyvauti?

- Žaidime dalyvauja 1–4 klasių mokiniai.
- Mokytojas supažindina mokinius su šiuolaikiniais plastiko taršos iššūkiais, aprašytais kitame puslapyje.
- Kiekvienas mokinys pasirenka vieną iššūkį ir pasitelkia vaizduotę, kad sukurtų ateities technologiją ar metodą, kuris padėtų jį įveikti.
- Mokiniai savo idėjas aprašo ir iliustruoja specialioje anketoje.
- Komisija atrinks įdomiausius darbus, o visuomenė balsuodama nuspręs, kurie mokiniai taps plastiko medžioklės herojais!





Trys plastiko taršos iššūkiai



Šiukšlės
vandeniuose



Vienkartinių
daiktų kalnai



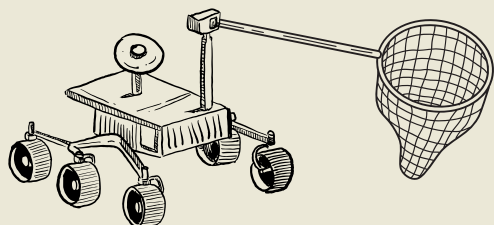
Gyvūnai
pavojuje

Šiukšlės vandeniuose

Jūros ir vandenynai yra gyvybės namai. Ten plaukioja daugybė rūšių žuvų, nardo ruoniai ir banginiai, o giliai dugne slepiasi paslaptingos būtybės. Tai pasaulis, kuriame turėtų vyrauti švara, ramybė ir nuolatinė gyvybės šventė. Tačiau kartu su šiuo grožiu vandenyse slypi vis didėjanti grėsmė.

Plastiko šiukšlės čia kaupiasi jau dešimtmečius. Buteliai, maišeliai, vienkartiniai indai plūduriuoja tarp bangų ir sudaro milžiniškas sankaupas. Viena žinomiausių – Didysis Ramiojo vandenyno šiukšlynas, kuris yra toks milžiniškas, jog jame tilptų 25 Lietuvos! Jūrų pakrantės neretai būna nusėtos iš tolimų pasaulio vietų atplaukusiomis šiukšlėmis. Visa tai ne tik bjaurėja jūros vaizdą, bet ir kelia rimtą pavojų joje gyvenančioms būtybėms.

Pagalvok: kokios technologijos galėtų padėti surinkti visas vandenyno šiukšles? Kur surinktas šiukšles reikėtų padėti, kad jos daugiau nebekeltų grėsmės aplinkai? Kaip sutvarkyti atliekas taip, kad nepakenktume vandenyno gyvūnams? Ar surinktas šiukšles būtų galima panaudoti naujam tikslui?





Vienkartinių daiktų kalnai

Kasdien žmonės naudoja gausybę vienkartinių daiktų – butelius, maišelius, puodelius. Jie labai patogūs: paimi, panaudoji ir išmeti. Tačiau tokie daiktai tarnauja vos kelias minutes, o gamtoje išlieka šimtus ar net tūkstančius metų. Taip mūsų trumpalaikis patogumas tampa ilgalaikė našta aplinkai.

Išmesti daiktai niekur nedingsta. Jie kaupiasi šiukšlynuose, patenka į upes, miškus ir vandenynus. Iš mažų daiktų susidaro milžiniškos krūvos, kurios vis auga ir auga.

Pagalvok: kokias gamtai draugiškas medžiagas būtų galima naudoti vietoje plastiko? Kaip žmonės galėtų naudoti mažiau vienkartinių daiktų, bet ir toliau gyventi patogiai? Kas padėtų sumažinti plastiko kalnus ir užtikrintų, kad šiukšlių kiekis daugiau nebeaugtų?

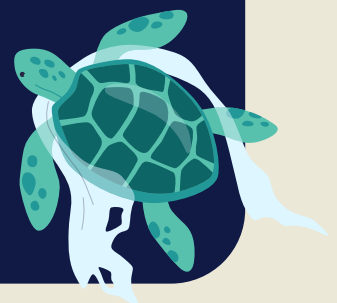


Gyvūnai pavojuje

Jūroje, upėse, ežeruose ir miškuose gyvena daugybė gyvūnų. Jie ieško maisto, augina jaunikius ir gyvena savo gyvenimą. Gamta yra jų namai, kupini grožio ir paslapčių, kurių žmogus dar nėra iki galo pažinęs.

Į šiuos namus vis dažniau patenka žmonių paliktos plastiko atliekos. Skaidrūs maišeliai vandenyje klaidina gyvūnus, nuorūkos ar baterijos užnuodija jų aplinką, o šiukšlių sankaupos tampa pavojingomis kliūtims. Kai kurie gyvūnai supainioja plastiką su maistu ir jį praryja, kiti įsipainioja į šiukšles ir negali išsilaisvinti. Tokios situacijos kelia rimtą grėsmę jų sveikatai ir gyvybei.

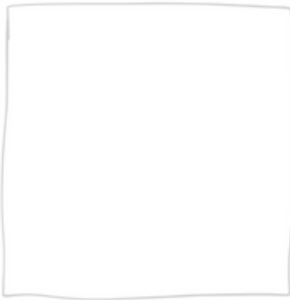
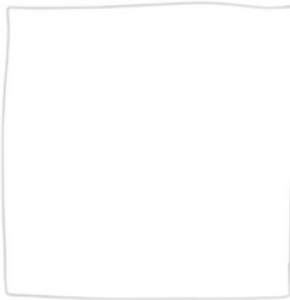
Pagalvok: kokios priemonės ar technologijos galėtų neleisti gyvūnams patekti į plastiko sąpaštus? Kaip turėtų būti kuriamos pakuotės, kad jos nebūtų pavojingos gyvūnams? Kaip sustabdyti šiukšles dar prieš joms užteršiant gyvūnų namus?



Dirbtuvių eiga

- Mokinys išsirenka labiausiai sudominusį iššūkį.
- Remdamasis vaizduote, mokinys sugalvoja unikalų ir netikėtą būdą problemai išspręsti, pasitelkdamas naujas arba dar neegzistuojančias technologijas. Idėja nebūtinai turi būti realistiška.

Speciali anketa iššūkio sprendimui iliustruoti:

ISSŪKIS:	Trumpas aprašymas:
Mėjos pavadinimas:	
	
<p>Kodėl ši idėja draugiška gamtai? Kodėl toks sprendimas dar nėra taikomas realybėje?</p>	

- Specialioje užduoties anketoje mokinys iliustracijomis vienu, dviem ar trimis žingsniais parodo, kaip veikia jo sugalvota technologija ar metodas.
- Taip pat mokinys užpildo kitus laukus ir trumpai atsako į anketoje pateiktus klausimus.



Patarimai mokytojams

- 🐟 Kviečiame su mokiniais aptarti jų idėjas pamokų metu ir padiskutuoti, ar jos realios. Tai padės vaikams pažvelgti į savo sumanymus iš skirtingų perspektyvų.
- 🐟 Leiskite mokiniams laisvai fantazuoti. Šių dirbtuvių tikslas nėra sukurti tikras, iškart pritaikomas technologijas, o skatinti domėjimąsi aplinkosauga, lavinti kūrybiškumą ir ugdyti ekologinį sąmoningumą.
- 🐟 Rekomenduojame šias dirbtuves organizuoti per pasaulio pažinimo, menų ar kitų pamokų bei gamtos būrelių užsiėmimus.

- Pasibaigus dirbtuvėms mokytojas atrenka 1–3 įdomiausias idėjas ir atsiunčia jų nuotraukas el. paštu plastikopiratai@gmail.com organizatoriams.
- Gautus darbus vertina Plastic Pirates – Go Europe! komisija.
- 30 kūrybiškiausių idėjų bus paskelbtos socialiniuose tinkluose, o visuomenė kviečiama balsuoti už labiausiai patikusias.
- Trys daugiausia balsų surinkusių idėjų autoriai bus apdovanoti prizais.
- Visi dalyviai ir jų mokytojai gaus elektroninius pažymėjimus.
- Kilus klausimams, rašykite el. paštu: plastikopiratai@gmail.com.

